

名古屋工業大学
平成24年度 編入学者・転入学者選抜学力検査
情報工学科専門試験

試験日時 平成23年6月24日（金）
10:00～12:00

● 解答上の注意

- (1) 解答の際、解答用紙のホチキス止めをはずしてください。
- (2) 配布物は、問題用紙5枚、解答用紙3枚、計算用紙1枚です。
- (3) 解答は、各問題番号に対応する解答用紙に解答してください。
- (4) 解答が、解答用紙表面に書ききれない場合、裏面に続いてもよいが、その場合は表面の下側が裏面の上側になるようにし、上側2/3スペースに解答を収めてください。
- (5) 電卓は使用できません。
- (6) 試験終了後は問題用紙と計算機用紙を持ち帰ってください。

問題 1

(1) 数値表現と演算に関する以下の問いに答えよ。

- (a) 16進数の小数0.34を10進数で表せ。
- (b) 10進負数-5.125を整数部4ビット小数部4ビットの8ビット固定小数点表現で2進数に変換せよ。負数は2の補数表現を用いること。
- (c) 10進数の減算28-13を2の補数を用いて6ビットの2進数で行った。このときの演算過程を示せ。

(2) 2つの2ビット2進数 $(X_1X_0)_2$ と $(Y_1Y_0)_2$ の大小比較を行い、以下の条件を満足する場合に1を出力し、そうでない場合に0を出力する論理関数 $F(X_1, X_0, Y_1, Y_0)$ の組合せ論理回路を設計したい。

$$(X_1X_0)_2 \leq (Y_1Y_0)_2$$

- (a) 関数 $F(X_1, X_0, Y_1, Y_0)$ の真理値表を示せ。
- (b) 関数 $F(X_1, X_0, Y_1, Y_0)$ を乗法標準形(和積標準形)で示せ。
- (c) 関数 $F(X_1, X_0, Y_1, Y_0)$ をカルノー図を用いて簡単化し、節数が最小となる論理積形を求めよ。節とはリテラルの和を意味する。

問題 2

以下の (1)~(2) すべてを解答せよ。

(1) 次の (a)~(c) のすべてを解答せよ。

(a) 次の文章の空欄に最も適切な言葉を答えよ。

食堂のお盆置きのように、LIFO (Last-In-First-Out) の順にデータを取り出すことが出来るデータ構造を という。また、チケット窓口に並ぶ人の列のように、FIFO (First-In-First-Out) の順にデータを取り出すことが出来るデータ構造を という。これらはいずれもデータの格納と取り出しに対する操作が定義されるが、具体的な実現方法は定義されない。このように、具体的な実現方法ではなく「データに対する操作群を定義する」ことで定義されるデータ構造を、 という。事実、これらいずれのデータ構造も、配列でも連結リストでも実現可能である。

(b) 以下の (C 言語による) プログラムリスト 1,2 は、それぞれ (1) の (i) と (ii) のデータ構造の操作を配列で実現したものである。(i) のデータ構造に対応するものはプログラムリスト 1,2 のうちどちらか答えよ。

(c) 以下のプログラムリスト 1,2 の (ア),(イ),(ウ),(エ) に対して最も適切な条件式をそれぞれ答えよ。ただし、いずれも MAXSIZE-1 個までのデータは正しく格納でき、それ以上はエラーになるものとする。

プログラムリスト 1,2 の設定

- ・ MAXSIZE : 定数 (整数)
- ・ A[] : サイズ MAXSIZE の配列 (A[0]...A[MAXSIZE-1])
- ・ stop() : Error!! と表示してプログラムを終了させる終了処理関数
- ・ h, t : グローバル変数 (整数), 初期値はともに 0

```
void _in(int x){
    if ( (ア) ) stop("Error!!");
    else A[t++]=x;
}
```

```
int _out(void){
    if ( (イ) ) stop("Error!!");
    else return A[--t];
}
```

プログラムリスト 1

```
void _in(int x){
    t=(t+1) % MAXSIZE;
    A[t]=x;
    if ( (ウ) ) stop("Error!!");
}
```

```
int _out(void){
    if ( (エ) ) stop("Error!!");
    h=(h+1) % MAXSIZE;
    return A[h];
}
```

プログラムリスト 2

- (2) プライオリティキューの実現などに利用され、データの出力操作によって常に格納されたデータ中の最大値が得られるデータ構造をヒープという。ヒープに関する以下の問いに答えよ。(最小値が得られるヒープもあるが、ここでは最大値が得られるとする。)
- (a) n 個の節点を持つ完全二分木の高さはいくらか、導出過程とともに答えよ。ただし、ここで完全二分木とは、すべての内部節点が2つの子を持ちかつすべての葉の深さが同じである木から、右から順にいくつかの葉を取り除いた二分木とする。すなわち、任意の2つの葉の深さの差が高々1であり、かつ葉が左詰めであるような二分木である。ヒープを実現する為に完全二分木の各節点に対して「根には番号1を割り当て、番号 k の節点の左の子には $2k$ 、右の子には $2k+1$ の番号を割り当てる」という規則で番号付けすることを考える。この時、以下の各問いに答えよ。
- (b) 番号 $k(k > 1)$ の親の節点の番号を答えよ。
- (c) 番号 k の節点に格納されたデータを配列 $A[k]$ に格納することで、配列を用いて完全二分木構造を実現できる。以下の(C言語による)プログラムリスト3,4は、この配列を用いてヒープを実現した場合のヒープへのデータ格納およびヒープからのデータ取り出し操作である。プログラムリスト3,4の(あ)~(え)に適切な条件を答えよ。ただし、プログラムリスト1,2と同様プログラムリスト3,4中のMAXSIZEは整数の定数、 $A[]$ はサイズMAXSIZEの配列、 $stop()$ はError!!と表示してプログラムを終了させる終了処理関数とし、また n は現在のデータ数を表すグローバル整数変数とする。
- (d) プログラムリスト3によるデータ挿入にかかる時間計算量を、最も適切なオーダー記法(漸近的記法)で答えよ。またその理由を示せ。
- (e) プログラムリスト4によるデータ削除にかかる時間計算量を、最も適切なオーダー記法(漸近的記法)で答えよ。またその理由を示せ。

```
void insertHeap(int x){
    int i,j;
    if (++n>=MAXSIZE) stop("Error!!");
    else{
        A[n]=x;
        i=n; j=i/2;
        while( (あ) && (い) ){
            A[i]=A[j];i=j;j=i/2;
        }
        A[i]=x;
    }
}
```

プログラムリスト 3

```
int delHeap(void){
    int x, i, j, t;
    if (n==0) stop("Error!!");
    else{
        x=A[1];A[1]=A[n--];i=1;
        while (i*2<=n){
            j=i*2;
            if( (う) && (え) ) j=i*2+1;
            if (A[i]>=A[j]) break;
            else{
                t=A[i];A[i]=A[j];A[j]=t;
            }
            i=j;
        }
    }
    return x;
}
```

プログラムリスト 4

問題 3

(1) 確率変数 X は、アルファベット $\mathcal{X} = \{1, 2, 3, \dots, n\}$ のいずれかの値を取る確率変数である。確率変数 X に対応する確率分布を $P_X(x) (x \in \mathcal{X})$ と表記する。次の問いに答えよ（答えだけではなく解答に至る議論も示すこと）。

- (a) 確率変数 X のエントロピーを $H(X)$ と表記する。エントロピー $H(X)$ の定義式を示せ。
- (b) $P_X(1) = 1/2, P_X(2) = 1/2$ のときのエントロピーの値を計算せよ。
- (c) エントロピー $H(X)$ の最小値とその最小値を与える確率分布の例を与えよ。ただし、最小性を示すためにエントロピーの非負性は既知として利用してよい。
- (d) エントロピー $H(X)$ の最大値は $\log_2 n$ である。これを証明し、さらに最大値を与える確率分布はどのような分布か述べよ。ただし、証明においては、相対エントロピー (KL ダイバージェンス) に関する不等式

$$D(p||q) = \sum_{x \in \mathcal{X}} p(x) \log_2 \frac{p(x)}{q(x)} \geq 0$$

を利用すること。ただし、 $p(x), q(x)$ は \mathcal{X} 上で定義される任意の確率分布である。

(2) 情報源アルファベットが $\{1, 2, \dots, n\}$ である離散定常無記憶情報源 S が与えられている。また、情報源からの出力を確率変数 X で表す。この情報源からの出力をプレフィックス符号（語頭符号）により符号化するものとしよう。ただし、プレフィックス符号の符号語アルファベットは $\{0, 1\}$ と仮定する。次の問いに答えよ（答えだけではなく解答に至る議論も示すこと）。

- (a) 情報源アルファベット i に対するプレフィックス符号の符号語の長さを $l_i (i = 1, 2, \dots, n)$ と書く。 $l_i = i$ となる符号語を持つプレフィックス符号が存在することを示せ。
- (b) $n = 4$ の場合について、前問で存在が保証されている符号の一例を符号木の形で表せ。
- (c) $n = 4$ でかつ $P_X(1) = 1/2, P_X(2) = 1/4, P_X(3) = 1/8, P_X(4) = 1/8$ の場合において、(b) の符号の平均符号語長 L を求めよ。

(d) 前問(c)の情報源において、(b)の符号は最適符号であるか、ないかを理由を付して答えよ。

(3) Aさんは、信頼性の低い油田探知機を使って油田探査を行っている。Aさんが現在調査している場所に油田が存在する確率は0.1であり、存在しない確率が0.9であることが知られている。油田探知機はブザーを鳴らして油田の存在を伝えるが、まれに間違ふことがある。油田探知機の振る舞いは次のとおりである。

- 油田が存在する場合、確率 $1-p$ でブザーが鳴る。
- 油田が存在する場合、確率 p でブザーが鳴らない。
- 油田が存在しない場合、確率 $1-p$ でブザーが鳴らない。
- 油田が存在しない場合、確率 p でブザーが鳴る。

ここで、 p は0.5以下の非負実数である。以下では、油田のあるなしを確率変数 X で表し、 $X=0$ が「油田なし」、 $X=1$ が「油田あり」を意味するものとする。また、ブザーの鳴る/鳴らないを確率変数 Y で表し、 $Y=0$ を「ブザーが鳴らない」、 $Y=1$ を「ブザーが鳴る」に対応付ける。

次の問いに答えよ（答えだけではなく解答に至る議論も示すこと）。

(a) ブザーの鳴る確率 $P_Y(1)$ を求めよ。

(b) 条件付エントロピー $H(Y|X)$ を2値エントロピー関数

$$h(x) = -x \log_2 x - (1-x) \log_2 (1-x), \quad 0 \leq x \leq 1$$

を用いて表せ。ただし、2値エントロピー関数の定義においては $0 \log_2 0 = 0$ とする。

(c) 探知機の有用性を相互情報量で評価したい。相互情報量 $I(X; Y)$ を2値エントロピー関数を用いて表せ。探知機が全く役に立っていないとき、すなわち $I(X; Y) = 0$ となるときの p の値を求めよ。